



TIMMY

upratuje

3+

HRK
MTH
2-4

10-15 min



Pegasus Spiele

Marco Teubner



Ahojte!

Volám sa Marco Teubner. Som vedec a už viac ako 15 rokov tvorím hry. Žijem s manželkou a našimi troma deťmi v Hornom Bavorsku.

Väčšina mojich hier je určená deťom. V hrách môžeme navštevovať fantastické svety, skúšať veci, učiť sa spoznávať svet a zároveň sa baviť a užívať si. Timmy upratuje bola jedna z prvých hier, ktoré som pre deti navrhol. Tento vek je veľmi vzrušujúce a nádherné obdobie a dúfam, že s touto hrou môžem byť jeho súčasťou.

Prajem vám veľa zábavy!

- 6 dielov herného plánu
- 18 predmetov
- 1 figúrka Timmyho
- 6 drevených žetónov
- 1 farebná kocka

Komponenty



To je ale neporiadok! Nieкто tu všetko pomiešal. Nič nie je tam, kde by to malo byť. Musíme poupratovať skôr, než to uvidia mama s ockom. Ale čo patrí kam? Našťastie nám s upratovaním pomôže náš malý kamarát Timmy! Gumená kačička predsa nepatrí na tanier s raňajkami, všakže?



Príprava hry



1. Spojte náhodne všetky diely herného plánu a vytvorte tak kruh.
2. Položte do stredu kruhu figúrku Timmyho a všetky predmety obrázkom nahor.
3. Pripravte si v dosahu farebnú kocku a 6 drevených žetónov.

Cielom hry je, s Timmyho pomocou, vrátiť na správne miesta všetky predmety zo stredu herného plánu.

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Kto naposledy upratoval bude začínajúcim hráčom.



Keď ste na ťahu hodte farebnou kockou. Položte figúrku Timmyho na diel hernej plochy s rovnakou farbou ako padla na kocke. Pozrite sa, či v strede vidíte predmet, ktorý by sa sem hodil. Vyskúšajte, či sa vybraný predmet vojde do niektorého z troch prázdnych miest. Ak by vám na kocke padla farba dielu, ktorý je už uprataný, môžete Timmyho presunúť na ľubovoľné iné miesto.

Predmet sa nevojde?



Tak to ste sa museli pomýliť. Vráťte predmet naspäť do stredu kruhu. Potom je na ťahu ďalší hráč v poradí.

Predmet sa vojde?



Výborne! Podarilo sa vám upratať jeden predmet. Potom je na ťahu ďalší hráč v poradí.

Dôležité: Na každý diel patria 3 predmety. Ak vložíte správne **posledný**, tretí predmet, je táto oblasť uprataná a vy si vezmite 1 drevený žetón.

Koniec hry

Hra skončí, keď sa v strede kruhu už nenachádzajú žiadne predmety. S Timmyho pomocou sa vám podarilo všetko poupratovať! Hráč, ktorý má najviac drevených žetónov je víťazom.



Na začiatku hry položte do stredu kruhu všetky predmety obrázkom nadol. Teraz ich viete rozoznať len podľa tvaru. Podarí sa vám aj napriek tomu, s Timmyho pomocou, vrátiť všetky na správne miesto?



Veľa zábavy pri hraní a upratovaní vám želá váš,

TIMMY





„Máme tie správne hry pre každý vek!“

Naše veselo farebné hry nájdete v **zelenej**, **modrej**, **žltej** a **červenej**. Každá farba je určená pre iný vek. Rozdelujeme ich takto:



3+

3+ Hry pre najmenších



4+

4+ Pravidlá sú zábava



5+

5+ To si už zahrám aj sám



6+

6+ Budú baviť aj rodičov

Autor: Marco Teubner • Ilustrácie: Anne Pätzke

Výroba & Dizajn: Claudia Geigenmüller • Slovenský preklad: PM

© 2017 Pegasus Spiele GmbH, Am Strassbach 3, 61169 Friedberg, Germany, www.pegasus.de

All rights reserved. Reprinting and publishing of game rules, game components, or illustrations without the license holder's prior permission is prohibited.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele